

3. ROZBIÓRKA I ODTWORZENIE NAWIERZCHNI

WYSZCZEGÓLNIENIE

I	Opis techniczny	
II	Rysunki	
1	Sytuacja	D-1
2	Przekroje konstrukcyjne	D-2

Opis techniczny

do projektu rozbiórki i odtworzenia nawierzchni w związku z wykonywaniem oświetlenia ulicy Partyzantów w Gdyni

Zadanie 1

1. Materiały wyjściowe

1. Projekt budowy oświetlenia ulicy Partyzantów w Gdyni
2. Wytyczne technologiczne prowadzenia robót.
3. Pismo ZDiZ w Gdyni nr UD.6740.973.2015 AnK(BK).6965 z dn. 7.09.2015
4. Rozporządzenie Ministra Transportu i Gospodarki Morskiej z dnia 3 marca 1999 w sprawie warunków technicznych jakim odpowiadać powinny drogi publiczne i ich usytuowanie

2. Sytuacja istniejąca oraz technologia prowadzonych robót

Projekt obejmuje wykonanie oświetlenia rejonu ulicy Partyzantów w Gdyni. W projekcie uwzględniono oświetlenie głównie ciągów pieszych oraz wewnątrz osiedlowego układu drogowego i miejsc postojowych.

Oświetlenie połączone będzie ze słupem oświetleniowym w ul. Partyzantów. Przejście pod nawierzchnią bitumiczną ulicy oraz wewnętrzną drogą z trylinki wykonane będzie metodą przecisku.

Kabel oświetleniowy układany będzie w chodniku oraz nawierzchni miejsc postojowych. Wynika to z konieczności prowadzenia robót wyłącznie po działkach należących do gminy.

Chodniki mają nawierzchnię z kostki betonowej lub płyt chodnikowych. Chodniki wykonane są z płyt o wymiarach 50x50cm i 30x30cm. Miejsca postojowe mają nawierzchnię z płyt betonowych typu trylinka i płyt chodnikowych 50x50cm.

Głębokość układania kabla pod chodnikiem ok. 60cm, pod jezdnią ok. 1m, przy szerokości wykopu 40cm.

Z uwagi na znaczne zagęszczenie uzbrojenia terenu wykopy prowadzone będą ręcznie.

Zgodnie z pismem ZDiZ w Gdyni nr UD.6740.973.2015 AnK(BK).6965 z dn. 7.09.2015 odtworzenie nawierzchni obejmować będzie całą szerokość chodnika na odcinku gdzie układany będzie kabel oświetleniowy.

3. Konstrukcja odtworzenia nawierzchni

Po zakończeniu robót elektrycznych wykop wykonany pod kabel oraz komory przecisków zlokalizowane w chodnikach należy zasypać oraz zagęścić do wskaźnika zagęszczenia $Is=0.97$. Zasypanie wykopów do spodu konstrukcji nawierzchni wraz z zagęszczeniem objęte jest projektem elektrycznym.

Nawierzchnię chodnika z kostki betonowej należy odtworzyć jak w stanie istniejącym z elementów uzyskanych z rozbiórki nawierzchni z wymianą elementów uszkodzonych na nowe. Fragmenty chodnika wykonane z płyt chodnikowych należy zastąpić kostką betonową. Z uwagi na parkowanie pojazdów na chodnikach przewiduje się wzmocnioną konstrukcję chodnika. Nawierzchnię układać należy na podbudowie z kruszywa łamanego stabilizowanego mechanicznie grub. 15cm i warstwie podsypki cem.-piaskowej grub. 3cm.

Zakres odtworzenia nawierzchni zgodny jest z warunkami określonymi przez Zarząd Dróg i Zieleni w Gdyni i obejmuje całą szerokość chodnika znajdującego się na działce gminnej na odcinkach gdzie układany będzie kabel oświetleniowy i zlokalizowane słupy oświetleniowe.

W projekcie przewiduje się również regulację krawężnika na odcinku przekładanego chodnika. Regulacja polegać będzie na rozbiórce krawężnika i ponownym jego ustawieniu z zastosowaniem podsypki cementowo-piaskowej.

Wykop pod nawierzchnią miejsc postojowych z trylinki zasypywać należy warstwami z zagęszczeniem każdej z warstw. Górną warstwę grubości 20cm zagęścić należy do wskaźnika zagęszczenia $Is=1.0$. Warstwy niżej położone do $Is=0.97$. Zasypanie wykopów do spodu konstrukcji nawierzchni wraz z zagęszczeniem objęte jest projektem elektrycznym.

Nawierzchnię odtworzyć należy z trylinki uzyskanej z rozbiórki nawierzchni układanej na podsypce cem.-piaskowej grub 5cm. Podbudowę stanowić będzie warstwa kruszywa łamanego stabilizowanego mechanicznie grubości 25cm.

Szczegóły odtworzenia nawierzchni pokazano na przekrojach.

4. Odtworzenie terenów zielonych

Przed wykonywaniem wykopu na terenach zielonych zdjąć należy wierzchnią warstwę ziemi roślinnej. Po ułożeniu kabla wykop należy zasypać ziemią uzyskaną z wykopu wraz z jej zagęszczeniem. Wierzchnią warstwę grubości 10 cm wykonać z ziemi urodzajnej z obsianiem mieszkanką traw.

